# Proyecto

## Idea de la aplicación

* La apliacion seria una aplicación en la cual los usuarios de la web podrán acceder e interactuar entre ellos, la idea es comunicar a los estudiantes entre si y asi amplíen su circulo social en sus nuevos lugares de estudio y conozcan tanto su entorno como a la gente que estudia con ellos para lograr tener grupos de amigos y compañeros de larga duración y mantener el contacto entre los alumnos aun cuando estos ya hayan terminado sus estudios.

## Apartados

* Que hacemos hoy
  + En base a los gustos que hayas seleccionado al crear tu perfil de la apliacionse te mostrara un mapa ficticio que representara el mundo que ubicara los usuarios en un área de X kilómetros de distancia de tu ubicación, con preferencia de los que compartan interés contigo; este filtro de kilómetros se puede modificar y según lo modifiquemos a mayor o menor el zoom de la aplicación se ira acercando o alejando, los puntos en el mapa se escalara su posición en base a la tuya para representar la distancia. Al seleccionar uno de los avatares en el mpa podras ver el perfil de la persona y chatear con el para quedar. A parte de la opción de encontrar personas en base a una actividad a realizar en común también podras encontrar grupos y comunidades a los que te podrás unir para compartir actividad y gustos entre los usuarios que conforman la comunidad.
  + El filtro de gusto o apetencia aunque por defeto este establecido con los gustos establecidos en los gusto de la configuración de tu perfil si se desea en el momento cambiarlos por que te apetezca realizar otra actividad podras modificarlo de manera temporal desde esta pestaña para asi poder tener como preferencia por defecto el guspo por los deportes de contacto, pero si en el momento te apetece mas salir a dar un paseo o ir en bici podras cambiarlo de manera temporal para que también se te muestre la gente que quiere salir en bici o pasear.
* Mis chats
  + En este apartado aparecerán todos los chats entre un usuario y un establecimiento u otro usuario que tenga la opción de mensajes activada.
* Mis grupos
  + En esta opción tanto los establecimientos como los alumnos podrán crear grupos para comunicarse, se deberá aceptar la invitación de unión a un grupo,
* Cuenta
  + Este apartado es el apartado de información personal del usuario y se podrá ver una preview del perfil publico; en el perfil se podrá modificar:
    - Fotos públicas y privadas
    - Información/descripción
    - Y una lista de características predefinadas como
      * Gustos
      * Aficiones
      * Planes favoritos
      * Estudiando en:
      * Etc
    - De estas opciones son opcionales por lo que si alguna esta vacia no se mostrar en el perfil

### Estructura de la Aplicación Web

1. \*\*Inicio\*\*

- Página de bienvenida e información general sobre la aplicación.

- Opción para registrarse o iniciar sesión.

2. \*\*Registro e Inicio de Sesión\*\*

- Formulario de registro con campos para información personal y selección de gustos/intereses.

- Página de inicio de sesión para usuarios registrados.

3. \*\*Perfil de Usuario\*\*

- Página para ver y editar el perfil, incluyendo fotos, descripción, gustos, aficiones, etc.

- Vista previa del perfil público.

4. \*\*Que Hacemos Hoy\*\*

- Mapa interactivo que muestra la ubicación de los usuarios en función de los gustos seleccionados.

- Opciones de filtro por distancia y tipo de actividad.

- Perfil de usuario y opción de chat al seleccionar un avatar en el mapa.

- Grupos y comunidades para unirse y compartir actividades.

5. \*\*Mis Chats\*\*

- Listado de conversaciones activas con otros usuarios o establecimientos.

- Funcionalidad de mensajería instantánea.

6. \*\*Mis Grupos\*\*

- Opción para crear y gestionar grupos.

- Invitar y aceptar usuarios en grupos.

7. \*\*Configuración de la Cuenta\*\*

- Gestión de información personal, preferencias y privacidad.

- Modificación temporal de gustos para actividades específicas.

### Tecnologías Recomendadas

- \*\*Frontend:\*\* React.js o Angular para una interfaz de usuario interactiva y dinámica.

- \*\*Backend:\*\* Node.js con Express para manejar las solicitudes y la lógica del servidor.

- \*\*Base de Datos:\*\* MongoDB para almacenar la información de los usuarios, perfiles, chats, y grupos.

- \*\*Autenticación:\*\* Passport.js o JWT (JSON Web Tokens) para la autenticación de usuarios.

- \*\*Mapas Interactivos:\*\* Leaflet.js o Google Maps API para la visualización de mapas.

- \*\*Mensajería en Tiempo Real:\*\* Socket.io para implementar la funcionalidad de chat en tiempo real.

### Pasos Iniciales

1. \*\*Planificación y Diseño\*\*
   1. Desarrollo del frontend
      1. Angular
   2. Backend
      1. Express.js con node
   3. Base de datos
      1. SQLite o MongoDB
   4. Integrar
      1. API Google maps
   5. Sistema chat
      1. Socket.io
   6. Autentificación de usuarios
      1. No se como hacerlo
2. \*\*Desarrollo del Frontend\*\*
   1. paginas
      1. Inicio
      2. Registro
      3. Login
      4. Que hacemos
      5. Chatea
      6. Mi perfil
      7. Configuracion del perfil
   2. Filtros
      1. Filtro por distacia en base a ubicación
      2. Filtro por gustos
3. \*\*Desarrollo del Backend\*\*
   1. Base de datos
   2. Funcionalidades principales

ESTRUCTURA

my-app/

├── client/

│ ├── public/

│ │ ├── index.html

│ │ └── ...

│ ├── src/

│ │ ├── components/

│ │ │ ├── Home.js

│ │ │ ├── Register.js

│ │ │ ├── Login.js

│ │ │ ├── WhatWeDo.js

│ │ │ ├── Chat.js

│ │ │ ├── Profile.js

│ │ │ ├── ProfileSettings.js

│ │ │ └── ...

│ │ ├── App.js

│ │ ├── index.js

│ │ └── ...

│ ├── package.json

│ └── ...

4. \*\*Integración y Pruebas\*\*

- Integra el frontend con el backend.

- Realiza pruebas exhaustivas para asegurarte de que todas las funcionalidades funcionan correctamente.

5. \*\*Despliegue\*\*

- Despliega la aplicación en un servidor web y asegúrate de que esté accesible para los usuarios.

¡Espero que esto te ayude a empezar con tu proyecto! ¿Hay algo más en lo que te pueda asistir?